아이디어 기술서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **아이디어 명** | **샛길** - 우리동네 뚜벅이 앱 | | | |
| **제안자** | 기업 교수 þ 학생 | | | |
| 성명 | 이학준 | 회사명/소속학과 | 소프트웨어(3) |
| 전화번호 | 010-2809-0954 | e-Mail | leehakjun111@naver,com |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 원** | 성명 | 소속학과(학년) | 전화번호 | e-Mail |
| 김은시 | 행정학과(복수전공,4) | 010-4515-9387 | k\_im @naver.com |
| 이학준 | 소프트웨어(3) | 010-2809-0954 | [leehakjun111@naver.com](mailto:leehakjun111@naver.com) |
| 윤준현 | 소프트웨어(3) | 010-4812-9745 | [yjunhyeon429@gmail.com](mailto:yjunhyeon429@gmail.com) |
| 이호선 | 소프트웨어(3) | 010-6620-5968 | [brian5968@naver.com](mailto:brian5968@naver.com) |
| 홍성진 | 소프트웨어(3) | 010-7736-7443 | [ghj7844@naver.com](mailto:ghj7844@naver.com) |

|  |  |
| --- | --- |
| **제안 배경** | 제안 당시 개발하고 싶은 주제나 기술을 기반으로 아이디어 회의를 진행하였고, 최종적으로 네이 버 혹은 카카오 등지에서 제공하는 ‘지도’ API를 사용해 보고자 뜻을 모았다. 여기에 기술적인 아이 디어 몇 가지를 더하여 발전시킨 끝에, 교내 기반 커뮤니티 애플리케이션을 개발하고자 했다. 이는 기존의 지도를 기초 정보로, 교내 커뮤니티성을 발휘, 주로 도보자들로 이루어진 학생 집단이라는 인적 자원을 활용한 도보 경로 추 가를 첫 번째 목표로 갖는다. |
| **아이디어 개요** | * **지도**: ‘지름길’ 혹은 ‘샛길’ 도보 경로 지도로서, 충북대 학생들을 위한 걷기 경로를 표시한 지도이다. 노점 정보를 공유할 수도 있거나 데이트, 산책과 같은 카테고리를 통한 정보 제공도 가능하다. 이와 같은 지도 정보는 충북대 학생들에 의해 자유롭게 제안된다. * **커뮤니티**: 공사 길, 빗물이 고이는 길과 같은 학생들이 위험한 길에 대한 정보 공유가 된다면 이를 피하는데 도움이 될 수 있다. 또한 ‘산책 스팟 사진 공유’를 통해 교내 혹은 학교 근처의 숨은 명소를 알릴 수 있다. * **경로 추천**: 산책 경로, 맞춤형 길 추천을 제공하여 안전하고 쾌적한 걷기 생활을 가능케 한다. |
| **관련 기존 제품(서비스) 들과의 차별성** | 기존 지도 애플리케이션은 도로와 건물 정보는 정확하여 차량 네비게이션으로 활용할 수는 있으  나, 도보 네비게이션으로서는 부적합한 경향이 있다. 본 앱은 기존 지도에서 찾아볼 수 없는 사용자 등록 도보 경로 데이터, 즉 ‘지름길’ 혹은 ‘샛길’을 제공한다.  여기에 더해 기존 지역 커뮤니티(당근 마켓 등)나 산책 커뮤니티(피크민 블룸, 나이키 런 클럽 등) 과도 차별성이 있는데, 산책의 기능과 커뮤니티의 기능을 결합한 일체의 아이디어이기 때문이다. |
| **개발 방안** | **개발 도구**: Android Studio, Java, XML, Firebase, Slack, Etc.  **역할 분담**:  프론트엔드: 김은시(발표), 홍성진  백엔드: 이호선, 윤준현, 이학준(조장)  **목표대상**: 교내학생들을 우선적으로 대상으로 하되, 이후에 커뮤니티가 확장된다면 지역커뮤니티 혹은 타대학까지 확대할 예정입니다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **기대 효과** | **1. 보행자 중심의 길 찾기 개선**  - 기존 지도 서비스에서 제공하지 않는 ‘지름길’ 및 ‘샛길’ 정보를 제공하여 도보 이동의 편의성을 증대한다.  - 도로 중심이 아닌 ‘보행자 맞춤형’ 경로 탐색이 가능, 출퇴근, 등하교, 산책 등에 유리하다.  - 보행자에게 유리한 경로(그늘 길, 계단 없는 길, 가로등 설치된 길 등)를 제공한다.  **2. 교내 커뮤니티 활성화**  - 학생 참여형 서비스로, 사용자들이 직접 경로를 등록하고 검토하여 신뢰도 높은 교내외 정보를 공유할 수 있다.  - 산책 스팟 공유를 통해 교내 기반의 소셜 네트워크를 형성한다.  - 충북대 학생 간의 유대감을 형성하고, 학교 주변 지역 경제(소규모 카페, 노점 등) 활성화에 기여한다.  **3. 기존 서비스와 차별화된 새로운 사용자 경험 제공**  - 기존 지도 앱이 도로 중심의 경로를 제공하는 반면, 본 앱은 보행자 중심 경로를 제공하여 차별 화한다.  - 지역 커뮤니티(당근마켓, 네이버 카페)와 산책 커뮤니티(피크민 블룸, 나이키 런 클럽 등)의 장 점을 결합하여 새로운 서비스 모델 구축한다.  - 개인화된 추천 경로 제공으로 사용자의 만족도를 증가시킨다.  **4. 학교 환경 개선 기여**  - 사용자 데이터를 기반으로 학교 학교 측에 보도 개선, 조명 설치와 같은 요청을 할 수 있다.  - 어두운 길, 공사현장, 빗물이 많이 고이는 길처럼 위험요소가 포함된 길을 알려 학생 들에게 안전한 길을 제공한다. 따라서 보행자의 안전한 이동 환경 조성에 도움이 될 수 있다. |
| **참고 사진** | **그림 1**  당근마켓 동네지도 (지역 커뮤니티를 활용한 직거래 앱)  **그림 2** 피크민 블룸 (게이미피케이션된 산책 앱) |